

Alchimie

Les quêtes peuvent être entreprises au niveau 68 et 350 en Alchimie

Maître des Potions

	Alchimiste Limnorie (Péninsule des Flammes infernales, Bastion de l'Honneur)	Apothicaire Antonivitch (Péninsule des Flammes infernales, Thrallmar)
1 ^{ère} Quête	Maître des potions Parlez à Lauranna Thar'well au Refuge cénarien dans le Marécage de Zangar. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une spécialisation en alchimie. <u>Description</u> Mon savoir alchimique est très étendu. Cela implique toutefois qu'il soit de nature générale. Si vous désirez vous spécialiser, vous devrez trouver d'autres maîtres qui se consacrent à des champs d'études plus réduits. Si vous souhaitez vous spécialiser dans la création des potions, je vous conseille de rechercher l'assistance de Lauranna Thar'well de l'expédition cénarienne. Son érudition en matière de plantes vous permettra de rentabiliser au mieux vos matières premières. Partez à sa recherche dans le marécage de Zangar, et dites-lui bien que vous venez de ma part... Récompense : 1250xp et 75 pa	
2 ^{ème} Quête	Lauranna Thar'well (Marécage de Zangar, Refuge Cénarien) Maître des potions Lauranna Thar'well veut que vous vous rendiez dans la Botanica du donjon de la Tempête et que vous récupériez le Guide pratique du botaniste sur le Grand botaniste Freywenn. De plus, elle veut que vous lui rameniez 5 Potions de super-soins, 5 Potions de super-mana et 5 Potions de sommeil sans rêve majeurs. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une seule spécialité d'alchimie. <u>Description</u> Comme vous les savez, les alchimistes ont recours aux propriétés des plantes pour fabriquer des potions qui soignent ou donnent de l'énergie. Je connais suffisamment les plantes de l'Outreterre pour apprendre aux alchimistes à en tirer le meilleur parti. Si vous souhaitez améliorer votre connaissance des potions, il ne me reste qu'une tâche à vous confier. On raconte que le Grand botaniste Freywenn du donjon de la Tempête a rédigé un guide botanique extrêmement complet. Rapportez-le ce guide avec quelques échantillons de votre travail, et je vous apprendrai ce que vous désirez savoir. Récompense : 12650xp, 7po59pa et Maître des potions	
Remarque : Malgré un niveau 68 annoncé, préparez-vous à quelques difficultés le Botanica n'est pas un donjon facile.		

Maître des Elixirs

	Alchimiste Limnorie (Péninsule des Flammes infernales, Bastion de l'Honneur)	Apothicaire Antonivitch (Péninsule des Flammes infernales, Thrallmar)
1 ^{ère} Quête	Maître des élixirs Parlez à Loroceem dans la Ville basse de Shattrath. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une spécialisation en alchimie. <u>Description</u> Mon savoir alchimique est très étendu. Cela implique toutefois qu'il soit de nature générale. Si vous désirez vous spécialiser, vous devrez trouver d'autres maîtres qui se consacrent à des champs d'études plus réduits. Si vous souhaitez vous spécialiser dans la création des élixirs, je vous conseille de rechercher l'assistance de l'arakkoa connu sous le nom de Loroceem. Sa connaissance des élixirs est sans pareille, et pourtant il gaspille son talent à chercher un élixir de vie éternelle. Allez le trouver et voyez ce qu'il peut vous apprendre. Récompense : 1250xp et 75 pa	
2 ^{ème} Quête	Loroceem (Shattrath, Ville basse) Maître des élixirs Partez pour les Grottes du temps dans le Noir Marécage et procurez-vous 10 Essences d'infinité sur les Seigneurs des failles et Gardiens des failles. Apprenez-les avec 5 Élixirs de défense majeure, 5 Élixirs de maîtrise et 5 Élixirs d'agilité majeure à Loroceem dans la Ville basse de Shattrath. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une spécialisation en alchimie. <u>Description</u> J'ai consacré ma vie au perfectionnement de mes élixirs. Malgré mes succès, je n'ai jamais pu créer d'élixir de vie éternelle. Je pense connaître l'ingrédient qui me manque. J'ai entendu parler d'un endroit appelé Grottes du temps en Azeroth où des intrus, connus sous le nom de seigneurs des failles et de gardiens des failles, entrent et sortent des voies temporelles. Ces détemporalisations importunes créent des déchirures dans le temps lui-même, le tordant infiniment en essences cristallisées. Apportez-moi ces essences avec des échantillons de votre travail et je vous apprendrai tout ce que je sais. Récompense : 12650xp, 7po59pa et Maître des élixirs	
Remarque : La notion d'élixir doit être étendue aux flacons		

Maître de la transmutation

1 ^{ère} Quête	Alchimiste Limnorie (Péninsule des Flammes infernales, Bastion de l'Honneur)	Apothicaire Antonivitch (Péninsule des Flammes infernales, Thrallmar)
	Maître de la transmutation Parlez à Zarevhi à la Foudreflèche au Raz-de-Néant. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une spécialisation en alchimie. <u>Description</u> Mon savoir alchimique est très étendu. Cela implique toutefois qu'il soit de nature générale. Si vous désirez vous spécialiser, vous devrez trouver d'autres maîtres qui se consacrent à des champs d'études plus réduits. Si vous souhaitez vous spécialiser dans la transmutation, je vous conseille de rechercher l'assistance de l'éthérien appelé Zarevhi. Il réside dans la Foudreflèche, au Raz-de-Néant. Sa maîtrise de la transmutation est proprement... suffocante ! Voyez ce que vous pourrez apprendre auprès de lui, mais prenez garde : les éthériens sont durs en affaires.. Récompense : 1250xp et 75 pa	
2 ^{ème} Quête	Zarevhi (Raz-de-Néant, La Foudreflèche) Maître de la transmutation Zarevhi, de la Foudreflèche du Raz-de-Néant, veut que vous lui rameniez 4 Pouvoirs primordiaux. *ATTENTION !* Vous ne pouvez choisir qu'une spécialisation en alchimie. <u>Description</u> Tous les alchimistes vous diront que la matière est malléable. Vous pouvez transformer une substance en une autre, mais rien ne se perd et rien ne se crée. Un véritable maître des transmutations apprend à contourner cette limitation... et je peux vous apprendre à atteindre ce niveau de maîtrise ! En tant que candidat à la maîtrise de la transmutation, vous connaissez sans doute le pouvoir primordial : la combinaison de la représentation matérielle de toutes les forces primordiales. Apportez-moi la preuve de vos talents en matière de transmutation, et je partagerai mes connaissances avec vous Récompense : 12650xp, 7po59pa, +250 réputation avec Le Consortium et Maître de la transmutation	
Remarque : -		