

Nom du cuir	Créature	Chance
Carapace légère de silithide	Silithide à Silithus et Ahn'Qiraj (niveau 55-63)	10%
Carapace lourde de silithide	Silithide à Silithus et Ahn'Qiraj (niveau 58-63)	10%
Chitine de silithide	Silithide à Silithus et Ahn'Qiraj (niveau 56-63)	30-40%
Chitine de nérubien	Nérubien (niveau 68+)	5-40%
Cuir d'ours de guerre	Ours (Niveau 50-60)	10-20%
Cuir de chauve-souris primordiale	Chauve-souris de Zul'Gurub (Niveau 59-60)	10%
Cuir de chimère	Chimère (Niveau 50-60)	25-40%
Cuir de Diablosaure	Diablosaure (Niveau 55-60) Cratère d'Un'Goro	100%
Cuir de sabot-fourchu épais	Sabot-fourchu (Niveau 62-69)	10-30%
Cuir de Sabre-de-givre	Sabre-de-givre (Niveau 55-60) Berceau de l'hiver	20-35%
Cuir de tigre primordial	Tigre de Zul'Gurub (Niveau 55-60)	20%
Cuir du magma	Chien antique du Magma et du noyau (61-62), Le Cœur de Magma	100%
Cuir imprégné de cristaux	Créatures d'outreterre (60-71) (Basilic, Ravageur...)	5-20%
Ecaille de déviant	Créature 'déviant' (niveau 11-22) - Cavernes des lamentations Trouvable en butin et par la pêche également	5-10%
Ecaille de déviant parfaite	Créature 'déviant' (niveau 11-22) - Cavernes des lamentations Trouvable en butin et par la pêche également	1-2,5%
Ecaille d'Onyxia	Onyxia (niveau 63+)	100%
Ecaille de dragon bleu	Draconien bleu et chromatique (niveau 55-62)	5-30%
Ecaille de dragon glaciale	Draconien en Nordfendre (niveau 70-81)	5-35%
Ecaille de dragon noir	Draconien noir et chromatique (niveau 51-61)	5-35%
Ecaille de dragon rouge	Draconien rouge ou chromatique (niveau 57-62)	5-30%
Ecaille de dragon usée	Draconien (niveau 41-62)	2,5-20%
Ecaille de dragon vert	Draconien vert ou chromatique (niveau 41-62)	2,5-40%
Ecaille de dragonnet noir	Dragonnetts noirs (12-18) aux Carmines	30%
Ecaille de dragonnet rouge	Dragonnetts rouges (23-27), Les Paluns	10-20%
Ecaille de dragonnet vert	Dragonnetts (34-36), Marais des chagrins	20%
Ecaille de jormungar	Jormungar (72-80)	10-30%
Ecaille de Scorpide	Scorpide (Niveau 37-50) Parfois en butin	20-40%
Ecaille de Scorpide épaisse	Scorpide (Niveau 50-60) Parfois en butin	30-40%
Ecaille de tortue	Tortue (Niveau 31-50)	25-50%
Ecailles de cobra	Serpent (Niveau 68-70). Nagrand et Vallée d'Ombrelune	10%
Ecailles de dragon du Néant	Draconien du néant (Niveau 67-70)	30-35%
Ecailles du vent	Dracon volant (Niveau 66-70)	20-25%
Gangrécailles	Créatures d'outreterre (60-71) (Basilic, Ravageur...)	5-20%
Peau de chat d'ombre	Panthère Ombregueule (37-43) Vallée de Strangleronce Panthère des ombres (39-40) Marais des Chagrins	15%
Peau de loup épaisse	Loup (niveau 40-60)	1-10%
Peau de raptor	Raptor (niveau 30-41)	30-50%
Révécaille	Taerar, Ysonde, Emeriss, Lethon	100%

* D'une manière générale, le % est meilleur en fonction du niveau de la créature dépecée (et probablement du talent du dépeceur)

Les objets suivants sont des butins et non le résultat du dépeçage !!!		
Cuir de Kodo fin	Tous les Kodo (niveau 5 à 25)	20-50%
Ecaille chromatique brillante	Draconien chromatique (niveau 52+), Chromagus	3-10%
Ecailles de Murloc épaisses	Murloc (niveau 27-38)	3-11%
Ecailles de Murloc visqueuses	Murloc (niveau 15-26)	15-25%